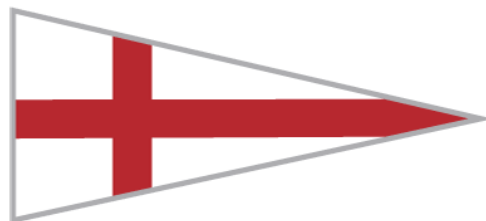


Rio Yacht Club
Sailing



Campeonato Niteroiense de Snipe

18 e 19 de Maio de 2024



1ª Etapa Golden do Ranking ESTRUTUREI Snipe Rio 2024

Apoio:

WWW.NETVela.com.br

1. REGRAS:

- 1.1** A regata será governada pelas Regras de Regata a Vela da WS 2021-2024.
- 1.2** Será aplicado o Apêndice T.
- 1.3** Determinações da CBVELA, FEVERJ, Estatuto e Regras de Medição da Classe Snipe, este Aviso de Regata (AR) e as Instruções de Regata (IR).

2. PROPAGANDA:

- 2.1.** Os barcos podem ser obrigados a expor propaganda escolhida e suprida pela Autoridade Organizadora.

3. COMUNICAÇÃO:

- 3.1.** O quadro oficial de avisos será o quadro virtual de aviso no grupo de WhatsApp do evento, **Q.A. Camp Niteroiense de Snipe 2024.**
- 3.2.** Os horários de publicação considerados serão os da publicação no quadro virtual de aviso.

4. SINALIZAÇÕES EM TERRA:

- 4.1.** Toda sinalização em terra será feita no Quadro de Avisos virtual, oficial **Q.A. Camp Niteroiense de Snipe 2024.**
- 4.2.** Sinal de regata RECON, quando sinalizado em terra, substitui-se "um minuto" por "não antes de decorridos 30 minutos".

5. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES:

- 5.1.** Qualquer alteração nas instruções de regata será enviada no grupo do quadro de avisos até as 11:00h do dia que entrará em vigor. Para alterações na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior.

6. PROGRAMAÇÃO:

- 6.1.** As regatas iniciarão as 13h de cada dia.
- 6.2.** O evento consistirá de uma série de 04 (quatro) regatas.
- 6.3.** Serão disputadas 02 (duas) regatas por dia, podendo ser até 3 (três) em caso de atraso ou no caso de previsão desfavorável para os demais dias a critério da comissão.
- 6.4.** Não será dada nenhuma partida após as 16:00h do dia 19.

7. BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira de classe será substituída por uma bandeira de Grupo 1.

8. PERCURSOS

- 8.1.** Barla-sota 4 pernas (BS4)
- 8.2.** Barla-sota 6 pernas (BS6)
- 8.3.** Os percursos serão informados no quadro na popa da comissão.
- 8.4.** Poderá ter, mas não é obrigatório, ter spare buoy ou gate.

9. MARCAS:

- 9.1. Marcas de percurso serão boias infláveis cilíndricas de cor amarelas.*
- 9.2. Marcas de alteração, conforme o item 11, serão boias infláveis cilíndricas de cor amarela com preto.*
- 9.3. Marcas de partida serão embarcações da CR expondo bandeiras laranjas ou boias infláveis cilíndricas de cor laranja.*
- 9.4. Marcas de chegada serão embarcações da CR expondo bandeiras azuis ou boias infláveis cilíndricas de cor laranja com faixa preta ou a boia 1 do percurso.*

10. PARTIDA

- 10.1. A linha de partida será entre o mastro da CR expondo bandeira laranja na extremidade de boreste e:
a) mastro com bandeira laranja em outro barco da CR na extremidade de bombordo ou
b) o lado do percurso da marca de partida na extremidade de bombordo.*
- 10.2. Um barco que não parta até decorridos 4 minutos do seu sinal de partida será considerado DNS sem audiência (isso altera o Apêndice A4 e A5).*
- 10.3. A Comissão de Regatas, após o término de uma regata e antes do sinal de atenção para uma regata subsequente, fará o possível para informar em quadro no lado de boreste da cabine de seu barco principal, uma lista de barcos OCS, ZPF, UFD ou BFS. A falha na postagem ou uma lista incompleta ou errada não será motivo para reparação. Isto modifica a RRV 62.1(a).*

11. ALTERAÇÃO DE PERCURSO:

- 11.1. Para alterar a próxima perna do percurso, a CR irá colocar uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original assim que possível. Quando em uma subsequente mudança uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.*

12. CHEGADA

- 12.1. A linha de chegada será entre o mastro da CR expondo bandeira azul numa extremidade e na outra o lado do percurso da marca de chegada conforme definida em 9.3.*

13. LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO

- 13.1. As regatas serão gerenciadas para durar 45 minutos para o primeiro barco terminar. Um tempo menor ou maior usado para completar a regata não será motivo para pedido de reparação. Isto modifica a RRV 62.1.(a)*
- 13.2. O limite de tempo para o 1º colocado completar a 1ª perna será de 30 (trinta) minutos. Se nenhum barco passou pela marca 1 no seu tempo limite, a regata será anulada.*
- 13.3. O tempo limite para o primeiro barco terminar a regata será de 1 hora e 30 minutos. Qualquer barco que chegar mais de 20 minutos após o primeiro barco chegar será pontuado como não chegou (DNF). Isto modifica as RRV 35, A4 e A5.*

14. PEDIDOS DE AUDIÊNCIA

- 14.1.** Formulários para pedidos de audiência estarão disponíveis na secretaria do evento
- 14.2.** Os pedidos de audiência deverão ser entregues até 60 minutos após a chegada do último barco na última regata do dia ou após a CR sinalizar que não haverá mais regatas no dia, o que for mais tarde.
- 14.3.** Os horários das audiências de protesto, pedidos de reparação ou reabertura serão publicados no Quadro Oficial de Avisos Online em até 30 minutos após o fim do prazo para entrega, informando horário da audiência e partes envolvidas. As audiências serão realizadas na sala da Comissão de Protestos
- 14.4.** De acordo com a RRV 61.1(b), avisos de protestos da CR, CP ou CT serão publicados para informar os barcos afetados.
- 14.5.** O mesmo prazo da IR 15.1 se aplica para protestos da CR, CP ou CT sobre incidentes observados na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica as RRV 61.3 e 62.2.

15. PONTUAÇÃO:

- 15.1.** São requeridos que 2 (duas) regatas devem ser completadas para que se constitua a série.
- 15.2.** Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. SISTEMA DE PUNIÇÃO:

- 16.1.** Será aplicado o Apêndice T
- 16.2.** A Regra 64.1 será alterada Regata para permitir sanções que não a desclassificação por quebra de algumas regras da Classe. As penalidades para estas infrações podem ser inferiores a desclassificação se o júri assim decidir. A abreviatura da pontuação para uma penalidade imposta sob esta instrução será DPI.
- 16.3.** Haverá um primeiro julgamento por arbitragem, cuja penalidade será conforme descrito abaixo:

A Regra 44.1 é alterada de forma a permitir que um barco, em regata, que cometeu infração a uma regra da Parte 2 ou a regra 31, possa aceitar uma punição após o término da regata e anterior a qualquer audiência de protesto. Será uma punição de pontuação, calculada de acordo com a regra 44.3(c), e igual a 15% do total de barcos inscritos ou 50% da diferença entre a sua posição de chegada e o número de inscritos, o que for menor.

17. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULAÇÃO OU EQUIPAMENTO:

Só será permitida a alteração de Tripulação ou equipamento com autorização formal da Comissão de regata e divulgada no Quadro de Avisos

18. LOCAL DE PERMANÊNCIA:

Os barcos poderão ser guardados nas dependências do RYC nas vagas e/ou áreas designadas.

19. SEGURANÇA: Um barco que se retira da regata deve informar a CR.

20. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE: *Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 3, Decisão de Competir. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.*